**Komenda Powiatowa Policji w Bytowie**

**Formularz Zgłoszenia Zewnętrznego**

**I. Dane zgłaszającego (Sygnalisty)**

1. Imię i nazwisko: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Adres do kontaktu (e-mail/telefon): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Data zgłoszenia: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**II. Opis naruszenia prawa**

1. Rodzaj naruszenia prawa (np. korupcja, zamówienia publiczne, ….):
2. Opis naruszenia:
3. Osoby zaangażowane w naruszenie (jeśli są znane):
4. Czas i miejsce zdarzenia (jeśli są znane):
5. Czy były podejmowane wcześniej jakieś działania w tej sprawie? (jeśli tak, proszę opisać):
6. Czy są wobec Pana/Pani podejmowane działania odwetowe, czy się Pan ich spodziewa? (jeśli tak, proszę opisać):

**III. Załączniki**  
(proszę wymienić i załączyć, jeśli są dostępne np. dokumenty, nagrania, inne dowody):

**IV. Oświadczenie zgłaszającego**

Oświadczam, że informacje zawarte w niniejszym zgłoszeniu są zgodne z moją wiedzą i zostały przedstawione w dobrej wierze.

Podpis zgłaszającego  
[Data podpisania]

**Instrukcje dla zgłaszającego:**

1. Formularz należy wypełnić czytelnie.
2. W załączeniu znajduje się pouczanie RODO i pouczenie o prawach i obowiązkach sygnalisty.
3. Wypełniony formularz można złożyć:
   * osobiście w Komendzie Powiatowej Policji w Bytowie – w zamkniętej kopercie opatrzonej dopiskiem **„*Zgłoszenie zewnętrzne – do rąk własnych Komendanta Powiatowego Policji w Bytowie”***,
   * listownie na adres: KPP w Bytowie, ul. Styp - Rekowskiego 2 , 77-100 Bytów – z dopiskiem **„*Komendant Powiatowy Policji w Bytowie* - *Zgłoszenie zewnętrzne - do rąk własnych***
4. Wszystkie zgłoszenia będą traktowane poufnie.
5. W razie pytań lub potrzeby dodatkowych informacji, prosimy o kontakt z Koordynatorem procedury zgłoszeń zewnętrznych.

**Komenda Powiatowa Policji w Bytowie**

Koordynator procedury zgłoszeń wewnętrznych  
Pokój …..  
Tel.: 47 74 ……..